**Игра «Fillwords»**

**Описание**

Игровое веб-приложение «Филворды».

Требования ТЗ:

1. Поиск слов на игровом поле
2. Сообщение, если найденного слова нет на поле
3. Сообщение, если слово существует, но расположено другим образом
4. Выделение правильно найденного слова определенным цветом
5. Несколько режимов игры
6. Выбор уровня сложности
7. Редактор уровней
8. Подсчет набранных очков
9. Система подсказок
10. Возможность выбора языка (русский, английский)

Вопросы:

Ограничение по времени?

Организация сообщений пользователю.

Максимальные ограничения размеров поля

Организация уровней (постепенное увеличение размеров поля и длины слов)

Режим обучения (один или несколько уровней для знакомства с игрой)

Требование для завершения уровня. Только один сценарий завершения игры.

**Требования после вопросов:**

**Описание**

Игровое веб-приложение «Филворды». Суть игры заключается в поиске слов, записанных в прямоугольном поле заданного размера. Слова не пересекаются и не накладываются друг на друга. Тестируемые браузеры: Opera, Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer последних версий

1. **Клиентская часть**
2. Меню:

Начать игру (прохождение уровней)

Случайная игра (случайное игровое поле с заданными настройками)

Редактор уровней (возможность настроить размеры и содержимое поля)

Выбор языка (русский, английский)

1. Разработка экрана игры
2. Взаимодействие с пользователем.

- сообщение, если выделенного слова нет на поле

- сообщение, если слово существует, но расположено другим образом

1. Выделение слов (при помощи клавиатуры)
2. Закрашивание правильно найденных слов
3. Подсчет набранных баллов
4. Возможность использовать подсказки (ограниченное количество раз)
5. **Back-end**
   1. Генерация игрового поля в зависимости от заданных настроек

- для уровней игры

- для случайной игры. Максимальные размеры поля в данном случае 10\*10.

* 1. Реализации нескольких уровней

1 уровень – обучающий. Игровое поле: 3 \* 3

2-3 уровень: игровое поле 4\*4

* 1. уровень: игровое поле 5\*5
  2. уровень: игровое поле 6\*6

7-11 уровень: игровое поле 7\*7

* 1. Взаимодействие с клиентом

- сообщение, если выделенного слова нет на поле

- сообщение, если слово существует, но расположено другим образом

- сообщение, о конце уровня. Уровень считается пройденным, если все игровое поле закрашено. Т.е. все слова были правильно найдены.